

Este manual está hecho para cubanos, o sea, personas alérgicas a leer.

¿Qué es ChristianMatch?

Es una aplicación que combina un pequeño compendio de juegos cristianos simples donde se enfrentan dos jugadores o equipos.

¿Cómo se empieza?

Una vez que ejecuta la aplicación ChristianMatch.exe, lo único que el usuario puede hacer es “Definir equipos”. En la nueva ventana que se muestra se deben definir los personajes bíblicos que se enfrentarán. En el cuadro del centro de la ventana aparecen los posibles personajes para ser seleccionados.

Importante: Con el clic normal, *el izquierdo*, se selecciona el equipo 1 y con el *clic derecho* el equipo 2.

Una vez definidos los equipos puede seleccionar el tipo de enfrentamiento o juego que desee jugar.

Tipos de Juegos:

Cara a cara

Se basa en responder rondas de preguntas, una cada uno, hasta que se agoten las preguntas o hasta que decidan. El objetivo es ver cuál de los dos alcanza mayor puntuación. Cada ronda de preguntas se inicia con el botón “Nueva ronda”.

El rápido

Se basa en ver cuál de los dos responde una pregunta más rápido. El primero que responda correctamente es el que gana los puntos. En esta competencia se depende de la sinceridad de los jugadores pues se tiene que indicar manualmente cuál fue el jugador ganador. Cada ronda de preguntas se inicia con el botón “Nueva ronda”.

Escalando

El objetivo es ir escalando hasta ver quién llega primero a la cima y alcanza la corona. Los jugadores pueden seleccionar la cantidad de pasos que deseen dar. Según ascienden los jugadores aumenta el nivel de complejidad de las preguntas. Un detalle importante es que si un jugador no responde una pregunta correctamente retrocede la misma cantidad de pasos que decidió avanzar. Cada ronda de preguntas se inicia con el botón “Nueva ronda”.

Baseball

Es el clásico baseball bíblico pero automatizado. Para batear se usa el botón “Batear” al igual que para Terminar.

Configurando las partidas:

Antes de comenzar cada juego se pide establecer ciertas reglas del juego. Esto es lo que significa cada posible configuración:

Mostrar cuestionario con posibles respuestas: Si lo selecciona, cuando se lanza una pregunta la aplicación muestra 5 posibles respuestas. En caso contrario el jugador debe responder y la respuesta correcta se muestra cuando hace clic sobre la palabra “Respuesta”, que aparece en la ventana donde se hace la pregunta.

Limitar el tiempo de respuesta: Esto es para limitar el tiempo que puede demorar un jugador en responder. Si no se selecciona puede demorar el tiempo que desee. Si lo selecciona puede ajustar el tiempo. Una vez pasado este tiempo sin seleccionar una respuesta se considera que la respuesta es incorrecta.

Todas las preguntas tienen el mismo valor: Establece el valor de las preguntas, todas por igual, sin tener en cuenta el grado de complejidad. La dificultad de una pregunta se puede ver en cuestionario y se indica con asteriscos debajo de la pregunta, en color amarillo. El grado de dificultad puede estar entre 1 (*más fácil*) y 5 (*más difícil*).

Cuestionario: Cuestionario con el cuál se va a jugar. Por el momento disponemos de uno sólo. En otro momento explicaremos cómo hacer un nuevo cuestionario.

Las otras posibles reglas de juegos son fáciles de intuir.

*****La aplicación se cierra haciendo clic en el muñequito de la esquina superior derecha.***